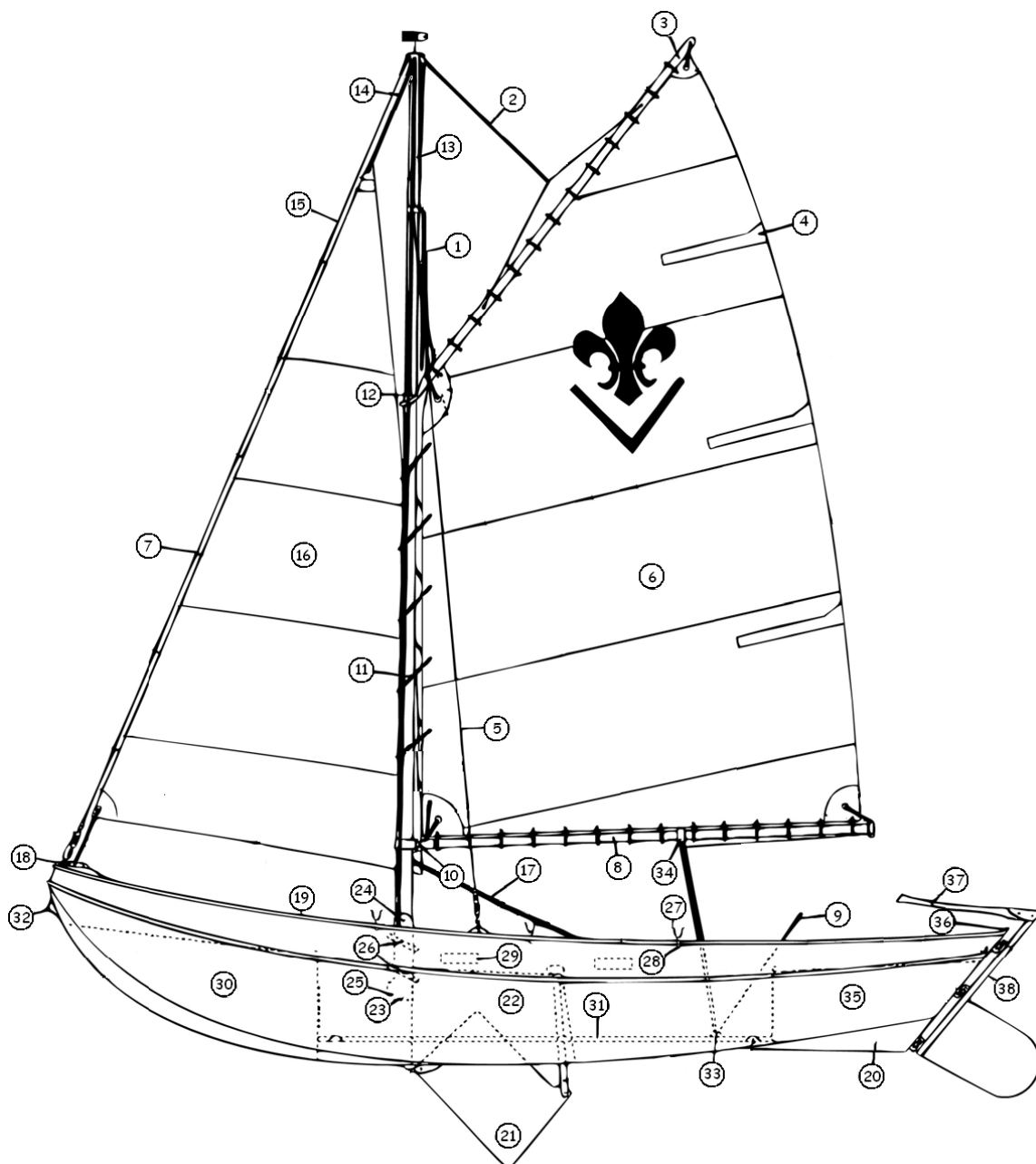


CWO

Jan van Galen Juniorwacht



1. Boot onderdelen



- | | | |
|-------------------|------------------------|----------------------------|
| 1: Klauwval | 14: Fokkeval | 27: Dol |
| 2: Piekeval | 15: Voorstag | 28: Dolpot |
| 3: Gaffel | 16: Fok | 29: Doft |
| 4: Zeillat in zak | 17: Fokkeschoot | 30: Voordek |
| 5: Zijstag | 18: Hanebam | 31: Vlonders |
| 6: Grootzeil | 19: Boordrand/Dolboord | 32: Sleepoog |
| 7: Leuver | 20: Scheg | 33: Grootschootoog |
| 8: Giek | 21: Zwaard | 34: Hoefijzer (Schootring) |
| 9: Grootschoot | 22: Zwaardkast | 35: Achterdek |
| 10: Lummelbeslag | 23: Mastkoker | 36: Wrikgat |
| 11: Rijglijn | 24: Mastbout | 37: Helmstok |
| 12: Klauw | 25: Mastgrendelbout | 38: Roer |
| 13: Mast | 26: Kikker | |

2. Schiemanswerk (knopen)

De Achtknoop:

Deze knoop gebruik je om een verdikking te maken aan het eind van een lijn.

Bijvoorbeeld bij de fokkeschoot en grootschoot.



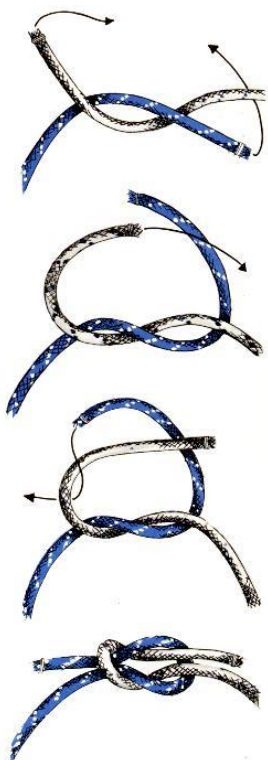
De Mastworp:

Deze knoop gebruik je meestal om je boot vast te leggen aan een paaltje.



De Platte Knoop:

Deze knoop gebruik je om twee lijnen van gelijke dikte aan elkaar te knopen.



De Paalsteek:

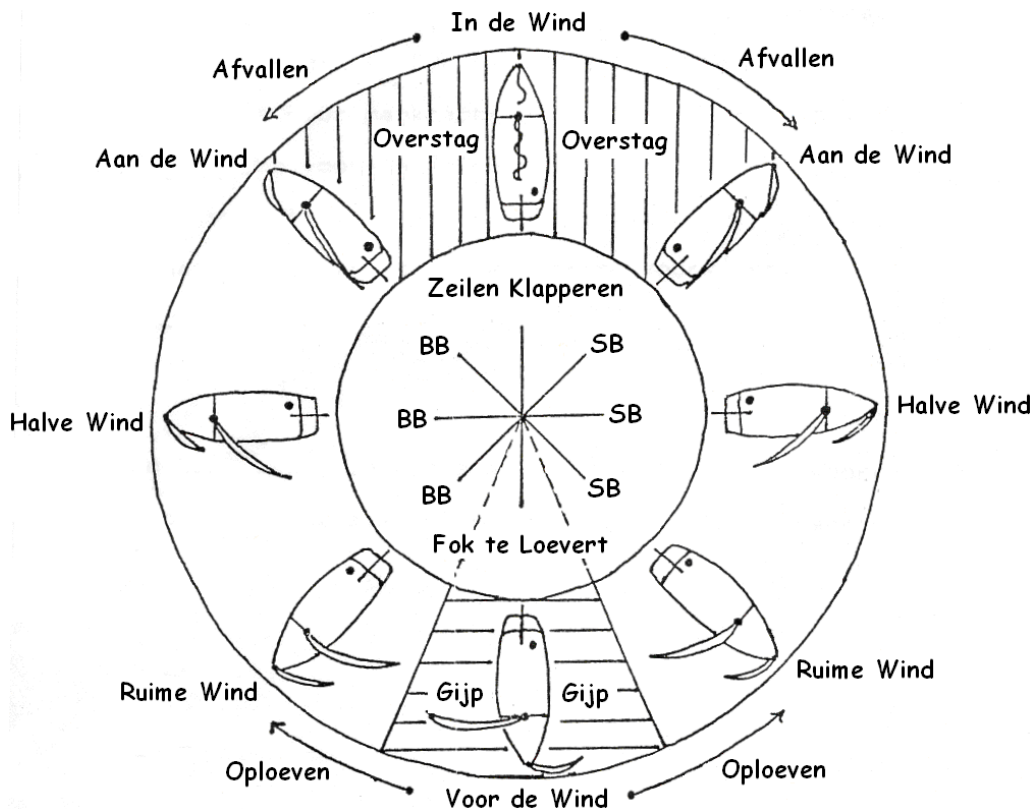
Deze knoop gebruik je om een lus in een lijn te maken, bijvoorbeeld om je boot vast te leggen aan een paaltje.

(ezelsbruggetje: denk aan het visje en het vijvertje.)



3. Zeilstanden

De wind is de motor bij het zeilen. Daarom moet je steeds afvragen waar de wind vandaan komt.



Bij het leren van de windroos is het belangrijk dat je bij elke zeilrichting weet waar de wind vandaan komt ten opzichte van de boot en hoe strak de zeilen moeten staan.

In de wind: wind recht van voren, zeilen hangen los, vangen geen wind (de boot ligt stil)

Aan de wind: wind schuin van voren, zeilen staan heel strak aangetrokken

Halve wind: wind recht van de zijkant, zeilen staan iets meer gevierd, uiteinde van de giek hangt buiten de boot

Ruime wind: wind schuin van achter, zeilen staan ver uit, giek staat net niet tegen de zijstag

Voor de wind: wind recht van achter, grootzeil aan de ene kant, fok te loevert aan de andere kant, zeilen staan ver uit, giek staat net niet tegen de zijstag.

Besturen van de boot met de zeilen

Alle bewegingen die je met je roer maakt, remmen de snelheid van de boot (een klein beetje).

Daarom is het beter om met de zeilen te sturen.

De fok zorgt er altijd voor dat je afvalt.

Het grootzeil zorgt er altijd voor dat je oploeft.

Daarom:

Afvallen: Fok aantrekken, Grootzeil laten vieren (evt. roer naar je toe trekken)

Oploeven: Fok loslaten, Grootzeil aantrekken (evt. roer van je af duwen)



4. Zeiltermen

Stuurboord (SB) is rechts, als je met je rug naar het roer staat.

Bakboord (BB) is links. (Ezelsbruggetje: stuuRbooRd = Rechts)

Over stuurboord varen wil zeggen dat we varen met het grootzeil aan stuurboord.

Over bakboord varen is het zeil aan bakboord.

Oploeven is naar de wind toedraaien.

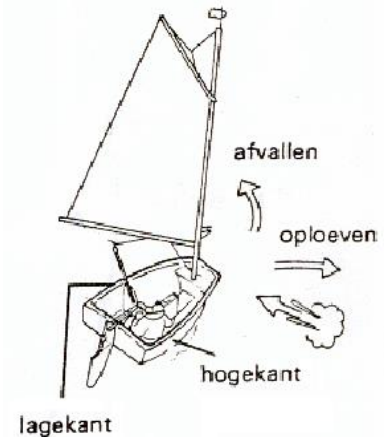
Afvallen is van de wind afdraaien.

Hogerwal is de wal waar de wind vandaan komt.

Lagerwal is de wal waar de wind naar toe waait.

Hoge kant van de boot is de kant waar het zeil niet staat, de kant waar je als roerganger zit

Lage kant van de boot is waar het zeil staat.



Zeil hijsen is het opzetten van een zeil.

Zeil strijken is het naar beneden halen van het zeil.

Overstag gaan is met de punt van de boot door de wind draaien om de andere kant op te varen. Hiervoor moet je ààn de wind varen.

Gijpen is met de kont van de boot door de wind draaien. Hierdoor gaat het zeil over naar de andere kant. Hiervoor moet je vóór de wind varen.

Opkruisen is naar een punt willen zeilen en een aantal keer overstag moeten gaan voordat je er kan komen..

Bij het tegen bollen van het zeil blaast de wind aan de verkeerde kant in het zeil. Je ziet een soort bel.

De fok bak houden is de fok aan de andere kant van het grootzeil houden. Hierdoor help je de boot met sturen (behalve met voor de wind).

Als de wind recht van achter komt, kan de fok aan de andere kant gezet worden. Je noemt dit: fok te loevert.

Het vastmaken van een lijn aan de kikker noemen we het beleggen van de kikker.

Het verplaatsen van de boot noemen we ook wel het verhalen van de boot.

Kapseizen is omslaan.

Verlijeren: het zijwaarts verplaatsen van de boot door de wind. Dit wordt minder door een zwaard, scheg en roer.

Oplopen is het van achteren gaan passeren van een voorligger. Als je naast je voorligger vaart heet het voorbijlopen.

Je vaart een kruisende koers als je schuin van voren op een andere boot afvaart.

Je vaart een tegengestelde koers als je tegenligger recht op je af vaart.

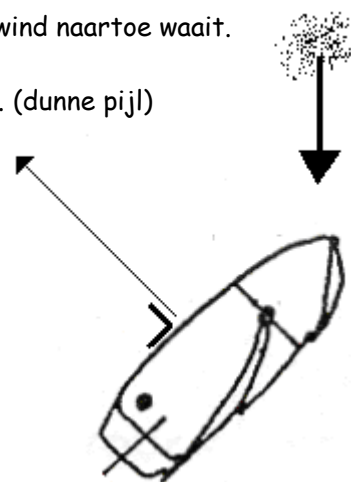
Loefzijde van de boot: altijd de hoge kant van de boot, de kant waar de wind vandaan komt.

Lijzijde van de boot: altijd de lage kant van de boot, de kant waar de wind naartoe waait.

Dwarspeiling: je kijkt over de hoge kant van de boot dwars op de boot. (dunne pijl)

Als je overstag gaat is dat ongeveer je nieuwe koers.

Deze peiling gebruik je bij de Aan-de-windse-aanleg.



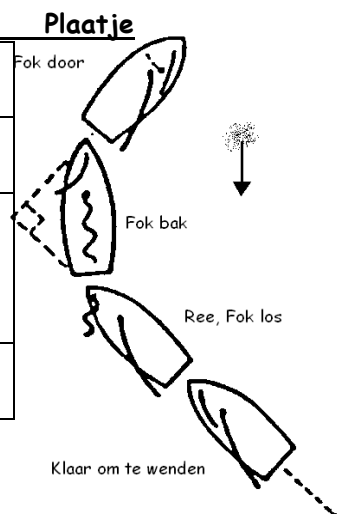
5. Zeilmanoeuvres

De Overstag-Manoeuvre

Deze manoeuvre maak je als je bovenwinds punt wilt bereiken.

Omdat je niet tegen de wind in kan zeilen moet je opkruisen / overstag gaan.

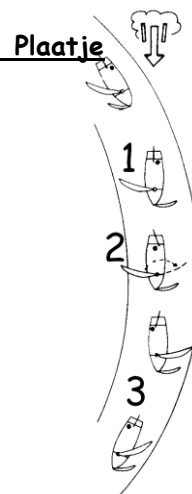
Commando's	Wat gebeurt er...
1. Klaar om te wenden...	Let op! We gaan bijna overstag, iedereen goed opletten!
2. Ree, Fok los...	Klein duwtje tegen het roer, fok loslaten, grootzeil aantrekken
3. Fok bak...	Als de fok in het midden van de boot staat, trekken we de fok nog even naar de 'oude' kant. De boot draait door de wind heen en om hem te helpen afvallen, trekken we de fok bak.
4. Fok door.	Als het grootzeil bij de mast weer wind vangt, trekken we de fok over naar de 'nieuwe' kant.



De Gijp-Manoeuvre

Deze manoeuvre maak je als je voor de wind vaart en je moet afvallen om een onderwinds punt te bereiken.

Commando's	Wat gebeurt er...
1. Pas op voor de Gijp!	Eerst langzaam afvallen tot voor de wind. Goed op je fok letten, die wil naar de andere kant (Fok-te-loevert). Roerganger en Grootzeiler gaan alvast aan de 'nieuwe' hoge kant zitten.
2. Gijp!	Afvallen tot 'binnen-de-wind' en snel het grootzeil binnenhalen en weer laten vieren naar de andere kant.
3. Zeilen aan!	Nadat het zeil helemaal gevierd is, rustig 'm weer aantrekken totdat hij weer helemaal wind vangt.

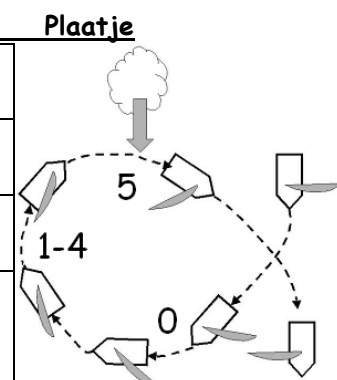


Het Stormrondje

Als de wind te hard is om te kunnen gijpen, kan je ook een stormrondje maken.

Op deze manier kan je toch op de gewenste koers komen, zonder een gijp te hoeven maken.

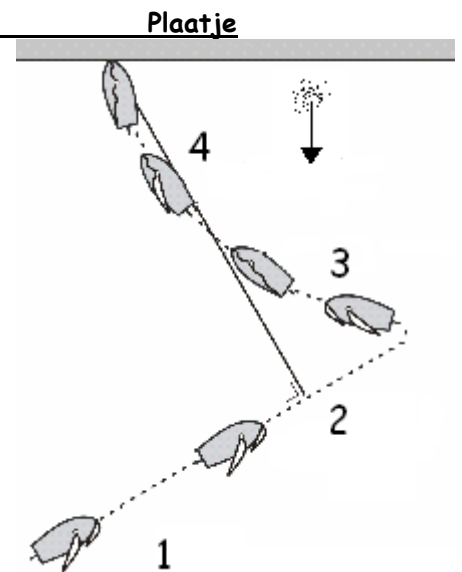
Commando's	Wat gebeurt er...
0.	Je vaart Ruime-Wind of Voor-de-Wind, je gaat oploeven tot Aan-de-Wind, daarna ga je overstag.
1. Klaar om te wenden...	Let op! We gaan bijna overstag, iedereen goed opletten!
2. Ree, Fok los...	Klein duwtje tegen het roer, fok loslaten, grootzeil aantrekken
3. Fok bak...	Als de fok in het midden van de boot staat, trekken we de fok nog even naar de 'oude' kant. De boot draait door de wind heen en om hem te helpen afvallen, trekken we de fok bak.
4. Fok door.	Als het grootzeil bij de mast weer wind vangt, trekken we de fok over naar de 'nieuwe' kant.
5.	Daarna laat je het grootzeil vieren, trek je de fok aan en val je met je roer hard af, totdat je weer Ruime-Wind vaart. Dan laat je de fok weer vieren tot hij in de juiste stand staat, dus net niet tegenbolt.



De Aan-de-Windse-Aanleg-Manoeuvre

Als je op een 'bovenwinds' punt wilt aanleggen is dit de makkelijkste, en rustigste manier om aan te leggen.

Commando's	Wat gebeurt er...
1	Je vaart Aan-de-Wind richting het punt waar je wilt aanleggen.
2	Als je het punt bij de dwarspeiling "Achterlijker dan Dwars" hebt, ga je overstag.
Klaar om te wenden...	Let op! We gaan bijna overstag, iedereen goed opletten!
Ree, Fok los...	Klein duwtje tegen het roer, fok loslaten, grootzeil aantrekken
Fok bak...	Als de fok in het midden van de boot staat, trekken we de fok nog even naar de 'oude' kant. De boot draait door de wind heen en om hem te helpen afvallen, trekken we de fok bak.
3. Fok door.	Als het grootzeil bij de mast weer wind vangt, trekken we de fok over naar de 'nieuwe' kant.
4. Zeilen los!	Daarna moet je goed inschatten hoeveel snelheid je nodig hebt om op het punt aan te komen. Ga je (te) hard, laat dan je zeilen vieren. Ga je (te) langzaam, trek dan alleen je grootzeil een beetje aan. De fok gebruik je niet, deze laat je los. Die zorgt er immers voor dat je afvalt, en dat willen we natuurlijk niet.

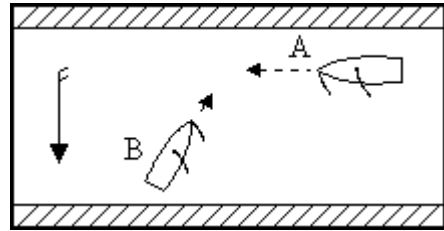


5. Regels BPR (voorrangsregels)

0. Goed zeemanschap: **Altijd een aanvaring voorkomen!!**

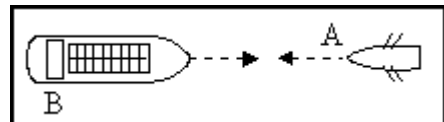
1. een boot die stuurboordswal vaart heeft altijd voorrang op een andere boot die niet stuurboordswal vaart, A heeft dus voorrang op B.

Deze regel is alleen van toepassing op rivieren en kanalen.



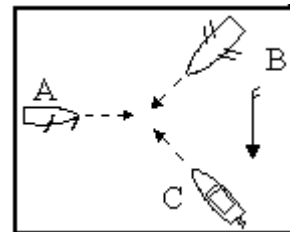
2. Kleine boten geven voorrang aan grote boten, B is een grote boot en heeft dus voorrang.

Grote boten zijn o.a. rondvaartboten, veerponten en vrachtschepen

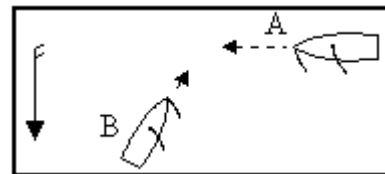


3. Een zeilboot heeft voorrang op een roeiboot.

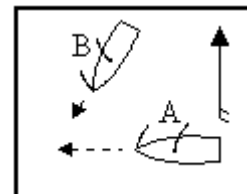
De zeilboot en de roeiboot hebben allebei voorrang op de motorboot. A heeft eerst voorrang, daarna heeft B voorrang en C geeft beide boten voorrang.



4. Zeil over stuurboord geeft voorrang aan een zeil over bakboord, dus A heeft voorrang op B.



5. Loef wijkt voor Lij. De boot die het dichtst bij de wind zit moet wijken voor de boot die lager (verder weg van de wind) ligt. A moet dus wijken voor B. (De wind is eerder bij A dan bij B).



Op een Rijtje:

0: Goed zeemanschap

1: Stuurboordswal gaat voor

2: Groot gaat voor klein

3: Wind, Man, Mechanisch (Windkracht gaat voor Mankracht, gaat voor Motorkracht).

4: Bakboord gaat voor Stuurboord

5: Loef wijkt voor Lij.